

Het buitenspelletjes

ABC

#jonginkontich

KONTICH
leef!



a

APENPARCOURS

Bouw een parcours met alles wat je vindt of wat al buiten staat; een tafel, stoelen, de hangmat, takken, een boom, een grote steen, de schommel, hoepels, kussens, ...

Nu kan je verschillende spelletjes spelen. Om ter eerst het parcours afleggen, tikkertje en je mag de grond niet raken, om ter sierlijkst het parcours afleggen, het parcours afleggen zonder dat je de obstakels aanraakt...

Kortom: klimmen, klauteren, slingeren, vallen, opstaan en weer doorgaan!



h

BUSKE STAMP

Eigenlijk is buske stamp een vorm van verstoppertje maar dan met een bal. Er is één tikker en die heeft de bal. De rest mag zich verstoppen terwijl de tikker met de ogen dicht telt.

Vervolgens gaat de tikker iedereen zoeken terwijl de bal achterblijft. Vindt de tikker je dan rent hij terug naar de bal en roept je naam. Maar, je voelt hem al aankomen, dat is niet alles. Wanneer een van de kinderen de bal wegschopt is iedereen weer vrij en kan zich opnieuw gaan verstoppen. De tikker mag pas weer gaan zoeken wanneer hij de bal gevonden heeft. Gelukkig mag de bal maar twee keer weggeschopt worden waarna iemand anders de tikker is.



C

CHOCOBOTERHAM

Ideaal voor een gepimpt tienuurtje! Smeer een boterham met choco (of neem iets anders lekkers), hang het op met een koordje aan een boom zodat de boterham net voor je neus hangt. Ga ervoor staan en probeer de boterham op te eten zonder je handen te gebruiken. Maak er een wedstrijdje van met een huisgenoot!



DIERENTIKKERTJE

Tikkertje maar dan met dieren. Wil de tikker jou tikken dan roep je snel een dierennaam en kun je weer wegrennen. Heeft de tikker je getikt voordat er een naam te binnen schiet dan ben jij de tikker.

e

ELASTIEKEN

Elastieken, erin, eruit, erin, erop. Helemaal terug van weggeweest!

Juliette laat je op YouTube zien hoe het ook alweer gaat.

Zoek maar eens op 'Juliette elastiek'.

Google ook eens op 'Chinese jump rope' voor nieuwe moves.





FLESSENVOETBAL

Elke deelnemer vult zijn eigen fles helemaal met water en kiest daarna een plekje om de fles neer te zetten. Zorg voor voldoende afstand.

De bal wordt het veld ingegooid en de spelers proberen de fles van een andere speler om te gooien. Als je fles omgegooid is, moet je zo snel mogelijk de bal halen. Pas als je de bal hebt, mag je je fles weer recht zetten.

Is je fles leeg, dan ben je af.



g

GRAAFSPELLETJE

Haal de archeoloog in je naar boven!

Laat een huisgenoot iets verstoppen in een gat in de grond.

**Laat ze eventueel een schatkaart maken zodat je de weg
ernaar toe vindt. Graven maar!**

(Vraag wel even toestemming voor je de hele tuin omspit ;-)

h

HINKELEN

Neem een stuk krijt en teken een hinkelspel uit. Bedenk samen de spelregels en kijk hoever je komt. Omdat je het zo moeilijk en makkelijk kan maken als je wil is het voor alle leeftijden leuk. Nog moeilijker: gooi een steentje naar een vak in het spel, dit vak moet je bij het hinkelen overslaan en er dus overspringen.





INSECTENHOTEL

Bouw een insectenhotel! Dat kan zo klein of zo groot als je wil. Verzamel bijvoorbeeld enkele lege conservenblikken van verschillende groottes, bind ze samen met een touw of oude riem. Vul ze op met takjes, lege bamboestokken, ...

Kijk maar eens op Pinterest of Google voor meer inspiratie.





JONGLEREN

**Een behendigheidsspel wat je alleen en met elkaar kunt doen.
Jongleren kun je met van alles en je kunt het zelf steeds
moeilijker maken. Op Youtube vind je heel wat tutorials!**



k

KAATSENBALLEN

Wij deden dit vroeger met een tennisbal want die stuitert het beste. Je kunt zelf de regels verzinnen maar normaal gaat het zo:

Gooi de bal tegen de muur en vang hem weer op. Dit doe je vijf keer.

Gooi de bal nu tegen de muur, laat hem stuiteren en vang hem op. Dit doe je vier keer. Gooi de bal daarna tegen de muur, draai je om en vang hem weer op. Dat gaat dan drie keer. Gooi de bal tegen de muur, klap in je handen en vang hem op. En jawel dat doe je maar liefst twee keer.

Gooi de bal onder één been door tegen de muur en vang hem op. Dit doe je dan één keer. De bedoeling is dat je al deze varianten achter elkaar foutloos doet. Gaat het mis dan begin je opnieuw. Heb je dit allemaal onder de knie dan verzin je zelf uitbreidingen om het wat moeilijker te maken.



LUMMELEN

Dit speel je doorgaans met z'n drietjes. Twee kinderen staan tegenover elkaar en de derde staat er tussenin. De twee kinderen gooien een bal naar elkaar over en het kind in het midden probeert te bal te pakken te krijgen. Lukt dit dan is degene die de bal gooide nu de lummel.

m

MODDERTAARTJES

Word maar eens lekker vuil!

Gebruik vormpjes om taartjes te maken van natgemaakte aarde. Leg er steentjes, bloemetjes, takjes of gras op ter versiering.

Je kan ook pizza bakken. Of misschien heb je nog andere ideetjes om met modder te spelen?

Daarna kan je nog de afwas doen. En dan natuurlijk lekker zelf in bad!



W

NATUURZOEKTOCHT

Teken op een groot blad een rooster en schrijf in elk rooster iets dat gezocht moet worden. Je kan ook kleine simpele tekeningetjes maken van wat je moet zoeken en dit op een lege Eierdoos kleven.

Zorg dat boven elk gaatje in de doos waar eerst een ei zat, een plaatje staat. Voorbeeld van plaatjes: een kiezelsteen, een plukje gras, een madeliefje, een blad.

Kan je elk gaatje vullen met wat je buiten vindt?

Je kan ook een kleurenzoektocht doen, dan moet je voor elk kleur iets vinden uit de natuur.





OMGEKEERD VERSTOPPERTJE

Hetzelfde als verstoppertje, maar dan met één persoon die zich verstoppt. Zodra anderen hem vinden gaan ze erbij zitten. Totdat iedereen de verstopplek heeft gevonden.



PLANTJES ZAAIEN

Misschien heb je nog ergens een zakje zaad liggen? Of kunnen je ouders er voor je kopen?

Ga dan lekker wroeten in de aarde en zaai ze uit! En wie weet, groeien er binnenkort mooie bloemen of lekkere groentjes in jouw stukje tuin of op je balkon?



q

QNIKKEREN

We wisten op de jeugddienst niets met de q dus even een aangepast woord. :-)
Ken jij wel een fantastisch buitenspel met de q dan horen we het graag!

Iedere speler heeft twee knikkers. Buiten kun je een gaatje graven in de grond waar de knikkers in moeten komen of je speelt met een potje. Je kunt in plaats van een kuiltje ook de muur gebruiken, wie het dichtst bij de muur ligt, mag dan beginnen en de knikkers moeten dan tegen de muur liggen als je ze wilt winnen.

Om de beurt gooi je een knikker op, dit doe je zo dicht mogelijk bij het gaatje waar deze in moet. Wie dan het dichtste bij ligt mag nog een keer. Het is de bedoeling dat de knikkers in het gaatje komen, heb je er een knikker in, dan mag je de andere knikker ook proberen in het gaatje te krijgen, lukt dat niet? Dan is de andere speler aan de beurt. Diegene die de laatste knikker in het kuiltje doet heeft gewonnen.



REUZESPELEN

Zoveel spelletjes die je buiten in reuzenformaat kan spelen! Teken bijvoorbeeld met krijt een groot damspel en gebruik stenen als damstukken.

Heb je nog een oude rol behangpapier liggen? Haal dan de verf boven en maak een reuzenschilderij. Probeer het eens met je blote voeten?



8

STOEPKRIJTEN

Heel simpel, teken erop los met stoepkrijt! Teken elkaar, een autobaan, een twisterspel, een roos waarin je steentjes moet mikken... Of je kan ook hinkelen of een speurtocht uit tekenen!





TIKKERTJE

O zo makkelijk maar o zo leuk!

En er zijn erg veel varianten op tikkertje:

- tikkertje verhoog**
- tikkertje stopcontact**
- tikkertje door de benen**
- kettingtikkertje**

...

**Google maar eens en je zal verbaasd zijn hoeveel varianten
je kan spelen!**



u

UITBEELDEN

Laat mama of papa dingen zeggen die je moet uitbeelden.

Ondertussen lopen de kindjes rond. Het kan serieuzer beginnen, zoals bijvoorbeeld een poetshulp, politiemann, paard... maar de roeper kan ook steeds gekkere dingen zeggen om uit te beelden zoals spaghetti, spaghetti met kaas, een potje yoghurt, een tong...

Laat jullie maar eens helemaal gaan en vergeet vooral niet te lachen!

ve

VLIEGEREN

Haal de vlieger uit het tuinhuis en probeer hem de lucht in te krijgen.

Geen vlieger? Je kan er zelf één knutselen!

Met papier en rietjes kan je zelfs een supersnel vliegtuigje maken!

Google is your friend...





W

WOLFJE, WOLFJE

Eén van de kinderen (de wolf) staat met de rug naar de andere kinderen toe op ongeveer acht meter afstand. De kinderen vragen: ‘Wolfje, wolfje, hoe laat is het?’ De wolf zegt dan bijvoorbeeld: ‘drie uur’. De kinderen mogen dan drie stappen naar voren doen. Dit gaat net zolang door tot de moeder denkt dat de kinderen vlakbij zijn. Vragen de kinderen vervolgens hoe laat het is dan roept de wolf ‘etenstijd!’, draait zich om en probeert zoveel mogelijk kinderen te tikken voordat ze terug gerend zijn naar de start.



XIE XIE WAT JIJ NIET ZIET...

Moe van al dat rennen en verstoppen. Ga samen liggen in het gras of op het plein en speel dit auto- of binnenspelletje gewoon buiten. Nu niet allemaal de kleur groen kiezen natuurlijk! :-)

y

YOGA

YOGA VOOR KINDEREN

zon

boom

konijn

hert

tafel

De zonnegroet

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

3

ZON EN SCHADUW

Speel met de zon en met haar schaduw!

Zet bijvoorbeeld al je speelgoed dieren op een rij op een wit blad en teken hun schaduw over.

**Of speel tikkertje maar in de plaats van iemand tikken, moet je die zijn schaduw proberen tikken.
Vergeet je niet in te smeren ;-)**

